|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 1주차 | **기간** | 2020.3.16~ 2020.3.22 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 박건호: 맵 제작, 오브젝트 모델 제작, 공룡1 모델 제작 | | | | |

<상세 수행내용>

박건호 : 게임에 사용할 코스 하나를 높이 맵과 텍스처를 만들었다, 오브젝트 모델로는 나무1과 3가지 길이를 가진 울타리를 텍스처와 함께 만들었고 게임의 플레이어가 사용할 공룡모델 하나를 제작하여 텍스처까지 완성하였다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 주차 | **다음기간** | 20.. ~ 20.. |
| **다음주 할일** |  | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |